




Vier Stationen sind vorbereitet

#	Station	Thema	Ort	Betreuer
1	Methodik der Ingenieure 	Von der Idee zum Produkt. Wie findet man die richtige Lösung mit einem morphologischen Kasten? <i>Eine Zeitungsdruckerei möchte eine Maschine von uns kaufen. Wir müssen die richtige Lösung auswählen.</i>	Kantine	Richter
2	Optik 	Laser und Belichtungstechnik. Wie wird eine Druckplatte mit dem Laser belichtet? <i>Der Laserstrahl bewegt sich mit 10-facher Schallgeschwindigkeit über die Platte und wird dabei noch kontrolliert. Wie geht das?</i>	Optik-Montage	Lübke
3	Anwendungstechnik 	Physik in der Praxis. Wie funktioniert die Maschine? <i>Wir lernen den Prozess in einer Druckerei kennen, arbeiten mit der Maschine und produzieren Druckplatten mit euren Bildern von euren Smartphones</i>	Demo-Räume	Richter
4	Augmented Reality 	Virtuelle Realität <i>Ihr repariert eine Maschine mit Hilfe eine HoloLens in der die Realität mit virtuellen Bildern unterstützt wird.</i>	Demo-Räume	Ignatiew

Programm

#	Beginn	Gruppe 1	Gruppe 2	Gruppe 3
1	08:30	Begrüßung (Kantine)		
2	08:45	Plenum: Einführung durch Herrn Richter (Kantine)		
3	09:00-9:30	Plenum: Die Mitarbeiter aus Forschung und Entwicklung und Vertrieb stellen sich vor.		
4	09:30-10:00	Plenum / Gruppenarbeit : Methodik		
5	10:00- 10:15	Pause		
		Gruppenarbeit		
6	10:15-10:35	Anwendungstechnik	Optik	Augmented Reality
7	10:40-11:00	Augmented Reality	Anwendungstechnik	Optik
9	11:10-11:30	Optik	Augmented Reality	Anwendungstechnik
9	11:40	Plenum: Zeit für Fragen und Abschluss (Kantine)		
10	12:00	Ende		